

JESUS GUTIERREZ ALONSO

Datos personales

Fecha de nacimiento: 6 - Julio - 73

Domicilio: C/ Flor del Coral 3, 3º B. Madrid

Teléfono: 610719671

E-mail: jgalonso@gmail.com

Resumen Profesional

Soy una persona creativa y con afinidad por la tecnología, de ahí que haya orientado mi carrera hacia la creación de contenidos y entornos visuales y su implementación. Disfruto plasmando ideas atractivas y funcionales y llevándolas con fidelidad al formato final en colaboración con un equipo bien compenetrado, sean aplicaciones online, webs, o juegos interactivos.

Actividad Profesional

Charmed, 2008 - Diseño Ux / Ui, maquetación y desarrollo del framework scss interno para las versiones digitales de editoriales como Santillana, Richmond y Cambridge entre otras, además de animación, creación 3D y edición de video para varios clientes.

Unkasoft, 2005 - 2008 Responsable de diseño y producción gráfica de la empresa, orientada a videojuegos en entorno móvil (3D, 2D y video), para Televisión Española, Pepsi, Intermon, Pascual, Telefónica, Renault...

Gesein, 2001 - 2005 Diseñador y maquetador, trabajando en la creación de la Intranet de la Seguridad Social.

E-Loft, 2000 - 2001 Diseñador y maquetador responsable del sitio web, la creación de herramientas y aplicaciones cliente en entorno html y flash.

Técnicas de Formación, 2000 Diseñador en el Departamento de Multimedia, en la creación de páginas Web y CD's interactivos.

Abarrategui, Arquitectura y Urbanismo, 1999 Arquitecto Técnico en estudio desarrollando proyectos de gran envergadura.

Contratas y Obras, 1997 - 1998 Arquitecto Técnico en obra y responsable de la implantación y seguimiento del Plan de Calidad.

Estudio de Antonio Moneo, 1997 Labores de levantamiento de planos de fachada en el edificio de Assicurazioni Generali.

Formación

Curso Superior en Diseño de Interfaces con Adobe XD y Figma, certificado por INESEM, 400 horas.

Curso de introducción a Drupal, certificado por Forcontu, de duración 30 horas.

Master en 3D y Comunicación Digital (CICE), avalado por la Escuela de Informática de la UPM.

Master de especialización profesional en diseño y comunicación (CICE), avalado por la Escuela de Informática de la UPM.

Curso de diseño asistido por ordenador de duración 400 horas. (INEM).

Titulación en Arquitectura Técnica, E.U.A.T.M. (Madrid, Universidad Politécnica). (1997).

Idiomas: Inglés hablado y escrito, a nivel avanzado. Titulado por la EOI (Madrid). Japonés básico.

Herramientas

Adobe (Photoshop, Premiere, Illustrator, Animate), Figma, Html 5, css3, scss, Visual Studio, Drupal, modx, 3D Studio Max.